

# **Sistem Rekomendasi Film**

## **SIREFI**

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Gregorius Nofear Hadi Pratama  
14 07 07878

Dibuat untuk:  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta  
2019

## DAFTAR PERUBAHAN

Tanggal	Deskripsi	Penulis	Keterangan

## Persetujuan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak ini telah diterima dan disetujui oleh :

Nama	Tanggal	Tandatangan

## Daftar Isi

1	Pendahuluan .....	1
1.1	Tujuan.....	1
1.2	Lingkup Masalah.....	1
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan .....	1
1.4	Referensi .....	2
1.5	Deskripsi umum ( <i>Overview</i> ) .....	3
2	Deskripsi Kebutuhan .....	3
2.1	Perspektif produk.....	3
2.2	Fungsi Produk.....	4
2.3	Karakteristik Pengguna.....	5
2.4	Batasan – Batasan .....	5
3	Kebutuhan Khusus.....	5
3.1	Kebutuhan Antarmuka Eksternal .....	5
3.1.1	Antarmuka Pengguna .....	6
3.1.2	Antarmuka Perangkat Keras.....	7
3.1.3	Antarmuka Perangkat Lunak .....	7
3.1.4	Antarmuka Komunikasi .....	8
3.2	Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak .....	8
3.3	Use Case Diagram.....	14
4	Spesifikasi Rinci Kebutuhan.....	15
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas .....	15
4.1.1	<i>Use Case Specification : Login</i> .....	15
4.1.2	<i>Use Case Specification : Mengelola Data Film</i> .....	16
4.1.3	<i>Use Case Specification : Mengelola Data Pengguna</i> .....	18
4.1.4	<i>Use Case Specification : Rekomendasi Film</i> .....	21
4.1.5	<i>Use Case Specification : Tampil Deskripsi Film</i> .....	22
4.1.6	<i>Use Case Specification : Ubah Password</i> .....	22
5	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	24

## **1 Pendahuluan**

### **1.1 Tujuan**

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak Sistem Rekomendasi Film (SIREFI) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-SIREFI ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak. Dokumen ini juga digunakan sebagai acuan atau panduan bagi pengembang perangkat lunak selama dalam proses tahap pengembangan agar sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan pengguna.

### **1.2 Lingkup Masalah**

Perangkat Lunak SIREFI dikembangkan dengan tujuan untuk menangani pengelolaan data film yang dilakukan oleh admin dan memberikan rekomendasi film bagi pengguna. Perangkat Lunak SIREFI ini akan berjalan pada aplikasi website.

### **1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan**

Daftar definisi, akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.

SKPL-SIREFI-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIREFI di mana XXX merupakan nomor fungsi produk.
Administrator	Mengelola semua data film dan data pengguna
Sistem Rekomendasi	Sistem yang dirancang dengan tujuan untuk membantu pengguna dalam mencari sesuatu yang mungkin disukai dengan cara memberi saran atau rekomendasi
Pengguna	Orang yang memakai aplikasi
Content-Based	Metode yang merekomendasikan sesuatu dengan item yang disukai pengguna
Website	Merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara <i>online</i>
Internet	Suatu Jaringan komputer sebagai protokol pertukaran paket dalam jumlah besar

#### 1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Gregorius Nofear / 140707878, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) Listrik Pintar, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Pande Satria Ananta / 140707870, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) SIPEO, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

## 1.5 Deskripsi umum (*Overview*)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 5 bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SIREFI yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIREFI tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan antarmuka eksternal dan kebutuhan fungsional perangkat lunak SIREFI yang akan dikembangkan.

Bagian keempat berisi penjelasan secara lebih rinci tentang spesifikasi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak SIREFI yang akan dikembangkan.

Bagian kelima berisi gambar ERD (*Entity Relationship Diagram*).

## 2 Deskripsi Kebutuhan

### 2.1 Perspektif produk

SIREFI merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengguna dalam memilih film sesuai dengan keinginan atau kesukaan pengguna. Sistem ini sendiri dibuat dalam bentuk aplikasi web dan dapat diakses lewat web browser oleh siapapun yang menggunakan.

Aplikasi web ini digunakan oleh admin yang bertugas untuk mengelola data film dan mengelola data pengguna serta digunakan oleh pengguna untuk mendapatkan rekomendasi film yang diinginkan.

Perangkat lunak SIREFI ini berjalan pada semua *web browser*, dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Python* dengan *framework* Django sebagai *back-end* serta bahasa pemrograman *Javascript* dan HTML sebagai *front-end*. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan *Visual Studio Code*. Basis data yang digunakan yaitu MySQL dengan bahasa pemrograman SQL.

## 2.2 Fungsi Produk

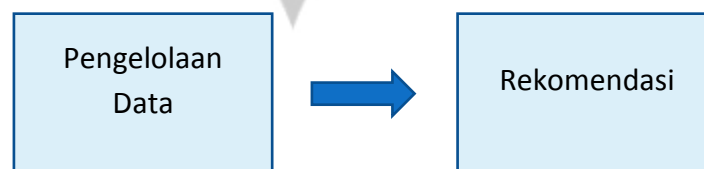
Berikut ini merupakan fungsi yang merupakan fitur utama dari SIREFI.

a. Pengelolaan Data

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengelola data sistem dimanapun dan kapanpun. Proses pengelolaan data ini meliputi pengelolaan data pengguna dan data film. Fungsi pengelolaan ini mencakup fungsi tampil, tambah, ubah, hapus, dan cari data.

b. Rekomendasi

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk memasukkan inputan judul film sehingga mendapat informasi rekomendasi film. Informasi yang diberikan berupa gambar dan teks.



**Gambar 3. Alur produk SIREFI**

## **2.3 Karakteristik Pengguna**

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak SIREFI adalah sebagai berikut :

1. Mengerti tentang penggunaan system berbasis online dan web.
2. Memahami penggunaan aplikasi SIREFI.
3. Memahami pengoperasian web browser.

## **2.4 Batasan – Batasan**

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIREFI tersebut adalah :

1. Kebijakan Umum

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIREFI. Pengguna yang diperbolehkan mengakses atau mengolah data harus sudah melakukan authorisasi atau yang telah terdaftar.

2. Keterbatasan perangkat keras

Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

3. Keterbatasan perangkat lunak

Pengembangan sistem berbasis web.

## **3 Kebutuhan Khusus**

### **3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal**

Kebutuhan antarmuka eksternal pada perangkat lunak SIREFI meliputi kebutuhan antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.



### 3.1.1 Antarmuka Pengguna

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk form-form :

No	Nama Form	:	Deskripsi Fungsi Form
1	Rekomendasi Film	:	Digunakan untuk menampilkan halaman utama SIREFI dan menampilkan hasil rekomendasi film.
2	Tampil Deskripsi Film	:	Digunakan untuk menampilkan deskripsi film hasil rekomendasi dalam bentuk <i>pop-up</i>
2	<i>Login</i>	:	Digunakan oleh admin untuk dapat masuk ke dalam system SIREFI melalui proses autentikasi <i>username</i> dan <i>password</i> .
3	Data Film	:	Digunakan oleh admin untuk menampilkan, menambah, mengubah, menghapus, dan mencari data film.
4	Tampil Data Film	:	Digunakan oleh admin untuk menampilkan seluruh data film.
5	Tambah Data Film	:	Digunakan oleh admin untuk menambah data film.
6	Ubah Data Film	:	Digunakan oleh admin untuk mengubah data film.
7	Data Pengguna	:	Digunakan oleh admin untuk menampilkan, menambah, mengubah, menghapus, dan mencari data pengguna.
8	Tampil Data Pengguna	:	Digunakan oleh admin untuk menampilkan seluruh data pengguna.
9	Ubah Data Pengguna	:	Digunakan oleh admin untuk mengubah data pengguna.

10	Ubah <i>Password</i>	:	Digunakan oleh admin untuk mengganti <i>password</i> lama menjadi <i>password</i> baru
----	----------------------	---	--

### 3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi dengan sistem adalah:

1. Perangkat Desktop dengan spesifikasi yang dianjurkan adalah prosesor Intel i3 dengan RAM 4GB.
2. Keyboard untuk mengenali input yang dilakukan oleh pengguna yang berupa data huruf, digit, maupun karakter.
3. Mouse untuk mengenali input yang dilakukan oleh pengguna yang berkaitan dengan event click.
4. Monitor untuk menampilkan antarmuka halaman web kepada pengguna.

### 3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIREFI adalah sebagai berikut :

1. Nama : MySQL  
Sumber : Oracle

Sebagai database management system (DBMS) yang digunakan untuk penyimpan data.

2. Nama : Windows 7/8/10  
Sumber : Microsoft.

Sebagai sistem operasi untuk perangkat desktop.

3. Nama : Microsoft Edge/Mozilla Firefox/Chrome  
Sumber : Microsoft/Mozilla/Google

Sebagai aplikasi *web browser* untuk membuka sistem web

4. Nama : Apache  
Sumber : Apache Software Foundation

Sebagai web server.

#### 3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SIREFI menggunakan TCP/IP yang terhubung secara *client-server* dalam lingkup jaringan internet berbasis protokol HTTP.

### 3.2 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak

Fungsi produk perangkat lunak SIREFI adalah sebagai berikut:

#### 3.2.1 Login

ID	:	SIREFI-001
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk melakukan autentifikasi dalam system dengan memasukkan username dan password.

Cek Validitas	:	<p>a. Username terdiri kurang dari 150 karakter dan bersifat unik. Hanya dapat terdiri dari huruf, angka, simbol et(@), titik(.), tambah(+), kurang(-), dan garis bawah(_).</p> <p>b. Password terdiri minimal 8 karakter. Terdiri dari huruf, angka, dan special karakter. Password tidak dapat berupa angka semua.</p>
---------------	---	--

### 3.2.2 Tambah Data Pengguna

ID	:	SIREFI-002
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk menambah data pengguna baru ke dalam sistem. Data yang dimasukkan berupa username dan password.
Cek Validitas	:	<p>a. Username terdiri kurang dari 150 karakter dan bersifat unik. Hanya dapat terdiri dari huruf, angka, simbol et(@), titik(.), tambah(+), kurang(-), dan garis bawah(_).</p> <p>b. Password terdiri minimal 8 karakter. Terdiri dari huruf, angka, dan special karakter. Password tidak dapat berupa angka semua.</p>

### 3.2.3 Tampil Data Pengguna

ID	:	SIREFI-003
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk menampilkan data pengguna.
Cek Validitas	:	-

#### 3.2.4 Ubah Data Pengguna

ID	:	SIREFI-004
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengubah data pengguna. Data yang dapat diubah seperti <i>username</i> , <i>first name</i> , <i>last name</i> , <i>email address</i> , dan <i>permission</i> .
Cek Validitas	:	a. Username terdiri kurang dari 150 karakter dan bersifat unik. Hanya dapat terdiri dari huruf, angka, simbol et(@), titik(.), tambah(+), kurang(-), dan garis bawah(_). b. Permission terdiri dari status keaktifan, akun <i>staff</i> , dan akun <i>superuser</i> .

#### 3.2.5 Hapus Data Pengguna

ID	:	SIREFI-005
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk menghapus data pengguna yang tidak digunakan lagi.
Cek Validitas	:	-

#### 3.2.6 Cari Data Pengguna

ID	:	SIREFI-006
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mencari data pengguna. <i>Filter</i> pencarian menggunakan masukan <i>username</i> atau <i>email address</i> atau <i>first name</i> atau

		<i>last name.</i>
Cek Validitas	:	-

### 3.2.7 Ubah Password

ID	:	SIREFI-007
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengubah password akunnya.
Cek Validitas	:	a. Password terdiri minimal 8 karakter. Terdiri dari huruf, angka, dan spesial karakter. <i>Password</i> tidak dapat berupa angka semua.

### 3.2.8 Tambah Data Film

ID	:	SIREFI-008
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk menambah data film. Data film yang dimasukkan adalah judul, tahun, durasi, tipe, direktur, penulis, aktor, ikhtisar, bahasa, negara, poster, imdbrating, biaya dan produksi.
Cek Validitas	:	a. Judul, durasi, tipe, direktur, penulis, aktor, bahasa, negara, poster, imdbrating, biaya dan produksi dapat terdiri hingga 255 karakter. a. Ikhtisar dapat terdiri hingga 500 karakter b. Tahun hanya dapat berupa angka

### 3.2.9 Tampil Data Film

ID	:	SIREFI-009
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk menampilkan seluruh data film.
Cek Validitas	:	-

#### 3.2.10 Ubah Data Film

ID	:	SIREFI-010
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengubah data film. Data yang dapat diubah seperti judul, tahun, durasi, tipe, direktur, penulis, aktor, ikhtisar, bahasa, negara, poster, imdbrating, biaya dan produksi.
Cek Validitas	:	<p>b. Judul, durasi, tipe, direktur, penulis, aktor, bahasa, negara, poster, imdbrating, biaya dan produksi dapat terdiri hingga 255 karakter.</p> <p>c. Ikhtisar dapat terdiri hingga 500 karakter</p> <p>d. Tahun hanya dapat berupa angka</p>

#### 3.2.11 Hapus Data Film

ID	:	SIREFI-011
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk menghapus data film yang tidak digunakan lagi.
Cek Validitas	:	-

#### 3.2.12 Cari Data Film

ID	:	SIREFI-012
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mencari data film. Filter pencarian menggunakan masukan judul atau tipe film.
Cek Validitas	:	-

### 3.2.13 Rekomendasi Film

ID	:	SIREFI-015
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna atau penyuka film untuk menampilkan hasil rekomendasi film dengan memberi inputan judul film yang ingin dimasukkan pengguna. Data yang ditampilkan berupa gambar poster film dan judul film hasil rekomendasi.
Cek Validitas	:	a. Input judul film mengandung kata <i>case sensitive</i> atau harus memasukkan huruf besar di awal kata dan dilanjutkan huruf kecil. Judul yang tidak sesuai tidak akan ditampilkan hasil rekomendasi.

### 3.2.14 Tampil Deskripsi Film

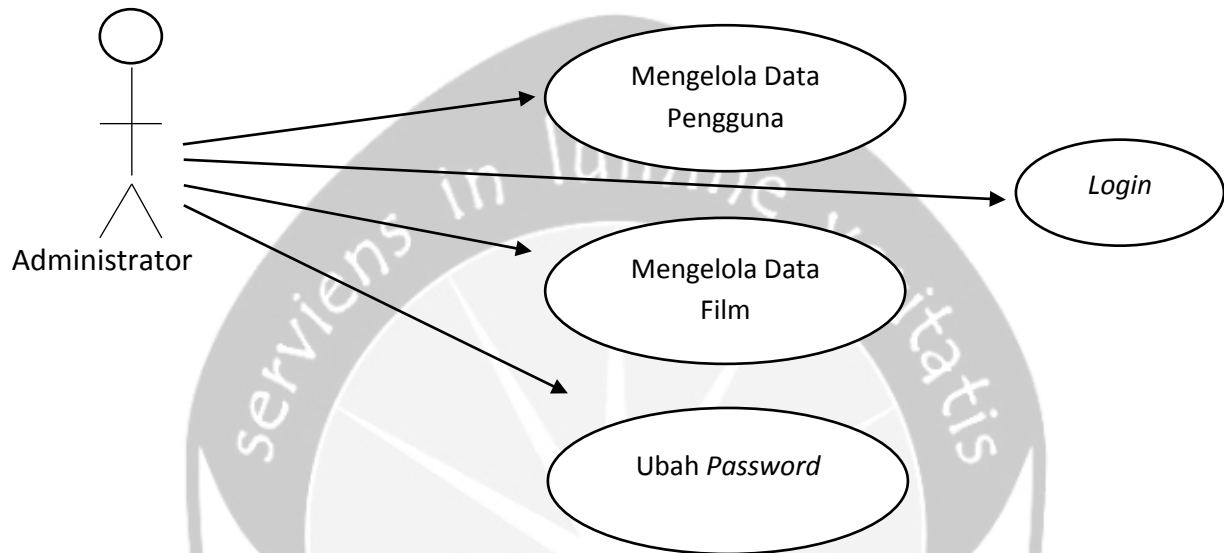
ID	:	SIREFI-016
Deskripsi	:	Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna atau penyuka film untuk menampilkan deskripsi film hasil rekomendasi berupa data gambar poster film, judul, tahun, genre, penulis, aktor, direktur, dan plot



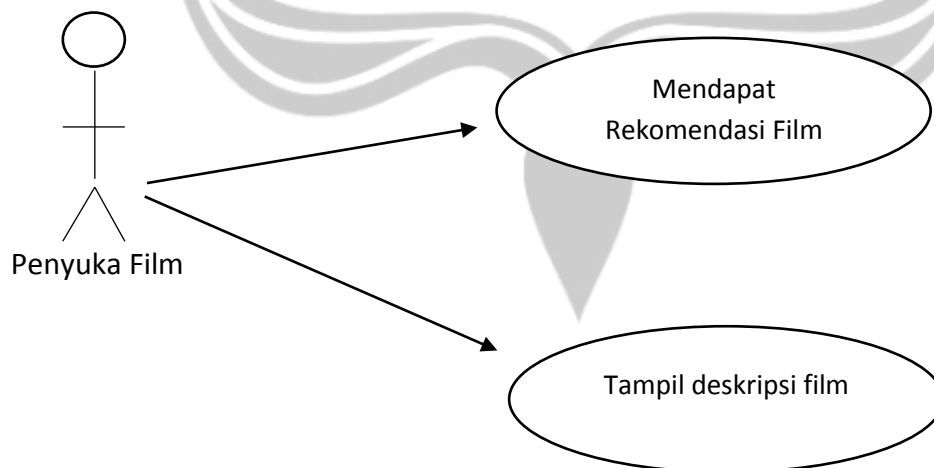
Cek Validitas	:	-
---------------	---	---

### 3.3 Use Case Diagram

#### Use Case Diagram Pengelolaan



#### Use Case Diagram Rekomendasi



**Gambar 1. Use Case Diagram SIREFI**

## 4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

### 4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

#### 4.1.1 Use Case Specification : *Login*

<i>Brief Description</i>	:	Usecase ini digunakan oleh aktor untuk masuk ke dalam sistem. Aktor dapat melakukan pengelolaan pada sistem sesuai dengan perannya.
<i>Primary Actor</i>	:	Administrator
<i>PreConditions</i>	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Aktor mengakses alamat url sistem</li><li>2. Aktor belum melakukan login sebelumnya</li><li>3. Aktor telah melakukan logout pada sesi sebelumnya</li></ol>
<i>PostConditions</i>	:	Aktor telah di autentikasi dan memasuki sistem
<i>Basic Flow</i>	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika aktor mengakses alamat <i>url</i> sistem.</li><li>2. Sistem akan menampilkan kolom untuk mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>.</li><li>3. Aktor mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> dari kolom yang telah disediakan dan meminta sistem untuk memverifikasi data yang telah diisi.</li><li>4. Sistem mengecek data <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah diisi oleh actor E-1 Data <i>username</i> dan <i>password</i> yang diisi actor salah.</li><li>5. Sistem menampilkan halaman utama</li><li>6. <i>Use case</i> selesai.</li></ol>
<i>Alternative Flow</i>	:	-

<i>Error Flow</i>	:	<p>E-1 Data <i>username</i> dan <i>password</i> yang diisi oleh aktor salah</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan salah.</li> <li>2. Kembali ke <i>basic flow</i> langkah ke 3.</li> </ol>
-------------------	---	--

#### 4.1.2 Use Case Specification : Mengelola Data Film

<i>Brief Description</i>	:	<p>Usecase ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data film. Aktor dapat melakukan tambah data film, ubah data film, hapus data film, tampil data film dan cari data film.</p>
<i>Primary Actor</i>	:	Administrator
<i>PreConditions</i>	:	<i>Use case login</i> telah dilakukan dan aktor telah memasuki sistem
<i>PostConditions</i>	:	Data film di basis data telah diperbaharui
<i>Basic Flow</i>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika aktor memilih untuk masuk ke dalam menu kelola data film.</li> <li>2. Sistem lalu menampilkan menu pilihan kepada aktor untuk melakukan tambah data film, ubah data film, hapus data film, dan cari data film (berdasarkan data film yang ditampilkan).</li> <li>3. Aktor memilih untuk menambah data film. <ul style="list-style-type: none"> <li>A-1 Aktor memilih untuk mengubah data film.</li> <li>A-2 Aktor memilih untuk menghapus data film.</li> <li>A-3 Aktor memilih untuk mencari data film.</li> </ul> </li> <li>4. Aktor mengisikan data film ke dalam sistem.</li> <li>5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data film yang telah dimasukan.</li> </ol>

		<p>6. Sistem mengecek data film yang telah dimasukkan oleh aktor. E-1 Data film yang dimasukan oleh aktor salah</p> <p>7. Sistem menyimpan data film ke dalam basis data.</p> <p>8. Sistem memberi pesan konfirmasi bahwa proses penyimpanan berhasil.</p> <p>9. <i>Use case</i> selesai.</p>
<i>Alternative Flow</i>	:	<p>A-1 Aktor memilih mengubah data film</p> <p>1. Sistem menampilkan data film.</p> <p>2. Aktor memilih data film yang ingin diubah.</p> <p>3. Aktor mengubah data film yang sudah dipilih.</p> <p>4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data film yang telah diubah.</p> <p>5. Sistem melakukan pengecekan data film yang telah diubah. E-2 Data film yang dimasukan aktor salah.</p> <p>6. Sistem menyimpan data film yang telah diubah ke basis data.</p> <p>7. Sistem memberi pesan konfirmasi bahwa proses penyimpanan berhasil.</p> <p>8. Berlanjut ke <i>Basic flow</i> langkah ke 9</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk menghapus data film</p> <p>1. Sistem menampilkan data film.</p> <p>2. Aktor memilih data film yang ingin dihapus.</p> <p>3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data film yang sudah dipilih.</p> <p>4. Sistem menampilkan pesan konfirmasi apakah aktor akan benar-benar menghapus data film yang dipilih.</p> <p>5. Aktor mengkonfirmasi penghapusan data film yang dipilih.</p> <p>6. Sistem menghapus data film yang dipilih dari basis data.</p>

		<p>7. Sistem menampilkan pesan konfirmasi bahwa data film yang dipilih telah terhapus.</p> <p>8. Berlanjut ke <i>Basic flow</i> langkah ke 9.</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk mencari data film</p> <p>1. Sistem menampilkan semua data film.</p> <p>2. Aktor memasukkan kata kunci untuk film yang ingin dicari.</p> <p>3. Sistem menampilkan data film yang dicari oleh aktor.</p> <p>4. Berlanjut ke <i>Basic flow</i> langkah ke 9</p>
<i>Error Flow</i>	:	<p>E-1 Data film yang dimasukkan aktor salah atau kurang.</p> <p>1. Sistem memberikan peringatan bahwa data film yang dimasukkan salah.</p> <p>2. Kembali ke <i>basic flow</i> langkah ke 4.</p>

#### 4.1.3 Use Case Specification : Mengelola Data Pengguna

<i>Brief Description</i>	:	<i>Use case</i> ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data pengguna. Aktor dapat melakukan tambah data film, ubah data film, hapus data film, tampil data film dan cari data film.
<i>Primary Actor</i>	:	Administrator
<i>PreConditions</i>	:	<i>Use case login</i> telah dilakukan dan aktor telah memasuki sistem.
<i>PostConditions</i>	:	Data pengguna di basis data telah diperbaharui

Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika aktor memilih untuk masuk ke dalam menu kelola data pengguna.</li> <li>2. Sistem lalu menampilkan menu pilihan kepada aktor untuk melakukan tambah data pengguna, ubah data pengguna, hapus data pengguna, dan cari pengguna film (berdasarkan data pengguna yang ditampilkan).</li> <li>3. Aktor memilih untuk menambah data pengguna. A-1 Aktor memilih untuk mengubah data pengguna. A-2 Aktor memilih untuk menghapus data pengguna. A-3 Aktor memilih untuk mencari data pengguna.</li> <li>4. Aktor mengisikan data pengguna ke dalam sistem.</li> <li>5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data pengguna yang telah dimasukan.</li> <li>6. Sistem mengecek data pengguna yang telah dimasukkan oleh aktor. E-1 Data film yang dimasukan oleh aktor salah</li> <li>7. Sistem menyimpan data pengguna ke dalam basis data.</li> <li>8. Sistem memberi pesan konfirmasi bahwa proses penyimpanan berhasil.</li> <li>9. <i>Use case</i> selesai.</li> </ol>
Alternative Flow	:	<p>A-1 Aktor memilih mengubah data pengguna</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan data pengguna.</li> <li>2. Aktor memilih data pengguna yang ingin diubah.</li> <li>3. Aktor mengubah data pengguna yang sudah dipilih.</li> <li>4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data pengguna yang telah diubah.</li> <li>5. Sistem melakukan pengecekan data pengguna yang telah diubah.</li> </ol> <p>E-2 Data pengguna yang dimasukan aktor salah atau</p>

		<p>kurang.</p> <p>6 . Sistem menyimpan data pengguna yang telah diubah ke basis data.</p> <p>7 . Sistem memberi pesan konfirmasi bahwa proses penyimpanan berhasil.</p> <p>8 . Berlanjut ke <i>Basic flow</i> langkah ke 9</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk menghapus data pengguna</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan data pengguna.</li> <li>2. Aktor memilih data pengguna yang ingin dihapus.</li> <li>3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data pengguna yang sudah dipilih.</li> <li>4. Sistem menampilkan pesan konfirmasi apakah aktor akan benar-benar menghapus data pengguna yang dipilih.</li> <li>5. Aktor mengkonfirmasi penghapusan data pengguna yang dipilih.</li> <li>6. Sistem menghapus data pengguna yang dipilih dari basis data.</li> <li>7. Sistem menampilkan pesan konfirmasi bahwa data pengguna yang dipilih telah terhapus.</li> <li>8. Berlanjut ke <i>Basic flow</i> langkah ke 9.</li> </ol> <p>A-3 Aktor memilih untuk mencari data pengguna</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan semua data pengguna.</li> <li>2. Aktor memasukkan kata kunci untuk pengguna yang ingin dicari.</li> <li>3. Sistem menampilkan data pengguna yang dicari oleh aktor.</li> <li>4. Berlanjut ke <i>Basic flow</i> langkah ke 9</li> </ol>
--	--	--

<i>Error Flow</i>	:	<p>E-1 Data pengguna yang dimasukkan aktor salah atau kurang.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem memberikan peringatan bahwa data pengguna yang dimasukkan salah atau kurang.</li> <li>2. Kembali ke <i>basic flow</i> langkah ke 4.</li> </ol>
-------------------	---	---

#### 4.1.4 Use Case Specification : Rekomendasi Film

<i>Brief Description</i>	:	Usecase ini digunakan oleh aktor untuk mendapatkan rekomendasi film.
<i>Primary Actor</i>	:	Pengguna atau penyuka film
<i>PreConditions</i>	:	Aktor berhasil masuk kedalam sistem
<i>PostConditions</i>	:	-
<i>Basic Flow</i>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usecase dimulai ketika aktor masuk ke dalam halaman utama.</li> <li>2. Sistem menampilkan antarmuka untuk tampilan rekomendasi film dan kolom input judul film.</li> <li>3. Aktor memasukkan judul film yang disukai.</li> <li>4. Sistem menampilkan data film yang dipilih beserta dengan data rekomendasi film sejenis.</li> </ol> <p>E-1 Judul film yang dimasukkan salah atau tidak ditemukan</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5. <i>Use case</i> selesai.</li> </ol>
<i>Alternative Flow</i>	:	-
<i>Error Flow</i>	:	E-1 Judul film yang dimasukkan salah atau tidak ditemukan



		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem memberikan peringatan bahwa judul film yang dimasukkan salah atau tidak ditemukan</li> <li>2. Kembali ke <i>basic flow</i> langkah ke 3.</li> </ol>
--	--	--

#### 4.1.5 Use Case Specification : Tampil Deskripsi Film

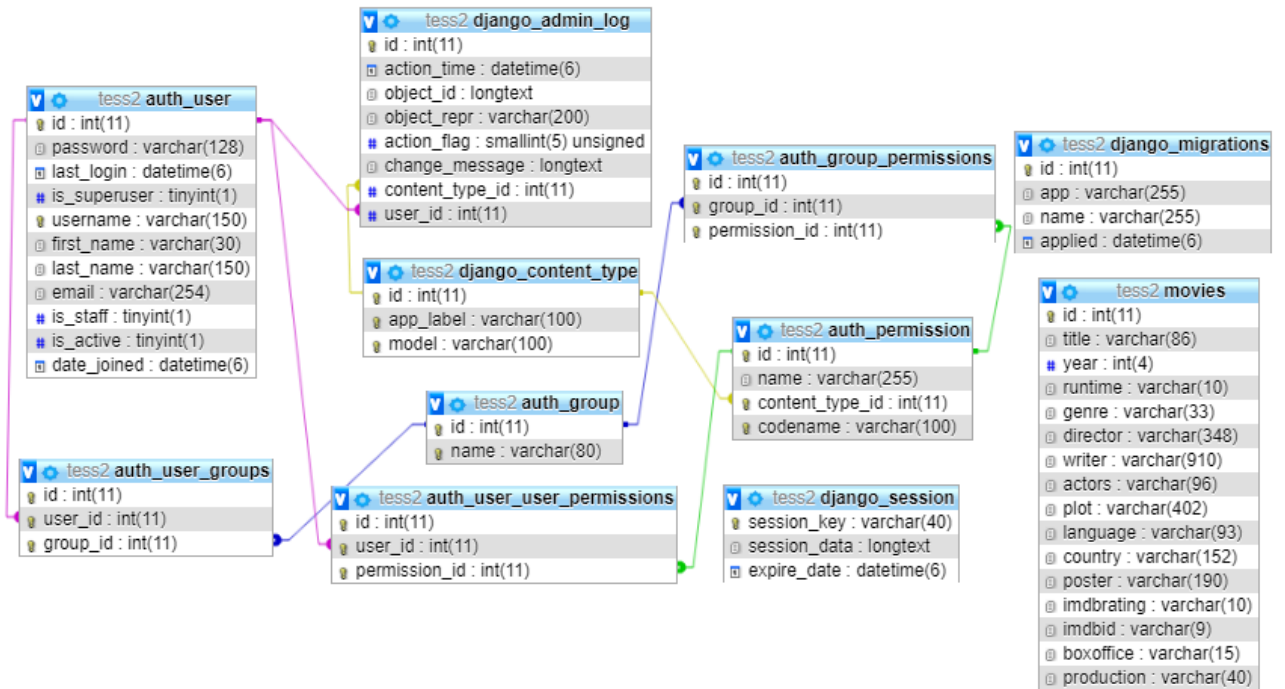
<i>Brief Description</i>	:	<i>Use case</i> ini digunakan oleh aktor untuk melihat deskripsi data film hasil rekomendasi.
<i>Primary Actor</i>	:	Pengguna atau penyuka film
<i>PreConditions</i>	:	Aktor berhasil masuk ke dalam sistem
<i>PostConditions</i>	:	-
<i>Basic Flow</i>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usecase dimulai ketika aktor memasuki halaman utama dan menginputkan judul film yang disukai.</li> <li>2. Sistem menampilkan poster gambar hasil rekomendasi film.</li> <li>3. Aktor memilih salah satu gambar hasil rekomendasi.</li> <li>4. Sistem menampilkan deskripsi film yang dipilih aktor.</li> <li>5. <i>Use case</i> selesai.</li> </ol>
<i>Alternative Flow</i>	:	-
<i>Error Flow</i>	:	-

#### 4.1.6 Use Case Specification : Ubah Password

<i>Brief Description</i>	:	Usecase ini digunakan oleh aktor untuk mengubah <i>password</i> yang dimiliki aktor
<i>Primary Actor</i>	:	Administrator

<i>PreConditions</i>	:	<i>Use case login</i> telah dilakukan dan aktor telah masuk ke dalam sistem.
<i>PostConditions</i>	:	<b>Password admin di basis data telah diperbaharui.</b>
<i>Basic Flow</i>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Use case</i> dimulai ketika <i>aktor</i> memilih untuk masuk ke dalam menu ubah <i>password</i>.</li> <li>2. Sistem menampilkan antarmuka ganti <i>password</i>.</li> <li>3. Aktor memasukkan data <i>password</i> lama, <i>password</i> baru, dan konfirmasi <i>password</i> baru.</li> <li>4. Sistem akan melakukan pengecekan masukan aktor. E-1 Data <i>password</i> yang dimasukkan aktor salah</li> <li>5. Sistem menyimpan data yang telah dimasukkan aktor ke dalam basis data.</li> <li>6. Sistem memberi pesan bahwa perubahan <i>password</i> telah berhasil.</li> <li>7. <i>Use case</i> selesai.</li> </ol>
<i>Alternative Flow</i>	:	-
<i>Error Flow</i>	:	<p>E-1 Data <i>password</i> yang dimasukkan actor salah</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data <i>password</i> yang dimasukkan actor salah</li> <li>2. Kembali ke <i>basic flow</i> langkah ke 3.</li> </ol>

## 5 Entity Relationship Diagram



Gambar 4. ERD SIREFI

# **Sistem Rekomendasi Film**

## **SIREFI**

Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak

Gregorius Nofear Hadi Pratama  
14 07 07878

Dibuat untuk:  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta  
2019

## DAFTAR PERUBAHAN

Tanggal	Deskripsi	Penulis	Keterangan

## Persetujuan Dokumen

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini telah diterima dan disetujui oleh :

Nama	Tanggal	Tandatangan

## Daftar Isi

1	Pendahuluan .....	1
1.1	Tujuan .....	1
1.2	Ruang Lingkup .....	1
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan .....	1
1.4	Referensi.....	3
2	Perancangan Sistem .....	4
2.1	Perancangan Arsitektur.....	4
2.1.1	Overview Sistem.....	4
2.1.2	Arsitektur Perangkat Lunak .....	5
2.2	Perancangan Rinci.....	5
2.2.1	Kelas User_AuthController .....	6
2.2.2	Kelas MoviesController .....	7
2.2.3	Kelas RekomendasiController .....	9
2.3	Perancangan Data .....	10
2.3.1	Dekomposisi Data .....	10
2.3.2	Pysical Data Model.....	12
2.4	Deskripsi Perancangan Antarmuka .....	13
2.4.1	Antarmuka Login Admin .....	13
2.4.2	Antarmuka Panel Admin .....	14
2.4.3	Antarmuka Indeks Admin .....	15
2.4.4	Antarmuka Tambah Pengguna.....	16
2.4.5	Antarmuka Ubah Pengguna.....	17
2.4.6	Antarmuka Indeks Film.....	18
2.4.7	Antarmuka Tambah Film.....	20
2.4.8	Antarmuka Ubah Film.....	21
2.4.9	Antarmuka Rekomendasi Film .....	22
2.4.10	Antarmuka Deskripsi Film .....	23
2.4.11	Antarmuka Ubah Password .....	24

## 1 Pendahuluan

### 1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk memberikan deskripsi lengkap perancangan perangkat lunak yang terdiri dari perancangan arsitektur, perancangan rinci, perancangan data, dan perancangan antarmuka. Perancangan rinci yang memuat deskripsi setiap kelas yang membangun sistem. Perancangan data memuat dekomposisi deskripsi setiap tabel dalam basis data. Perancangan antarmuka memuat deskripsi perilaku yang dapat dikerjakan setiap antarmuka yang ada dalam sistem. Dokumen ini akan diberikan kepada Universitas Atma Jaya untuk mendapatkan persetujuan dan disampaikan ke pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap berikutnya.

### 1.2 Ruang Lingkup

Perangkat Lunak SIREFI dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan rekomendasi film kepada para penyuka film. Aplikasi ini dapat berjalan pada lingkungan web yang dapat melakukan pengelolaan data dan memberikan rekomendasi film.

Adapun keuntungan dari pembuatan sistem SIREFI yakni:

1. Memberikan rekomendasi film yang mungkin disukai oleh pengguna
2. Memberikan kemudahan dalam mendapatkan rekomendasi film secara cepat tanpa banyak inputan.

### 1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi, akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
----------------	----------

DPPL	Merupakan deskripsi perancangan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
DPPL-SIREFI-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIREFI di mana XXX merupakan nomor fungsi produk.
Administrator	Mengelola semua data film dan data pengguna
Sistem Rekomendasi	Sistem yang dirancang dengan tujuan untuk membantu pengguna dalam mencari sesuatu yang mungkin disukai dengan cara memberi saran atau rekomendasi
Pengguna	Orang yang memakai aplikasi
Content-Based	Metode yang merekomendasikan sesuatu dengan item yang disukai pengguna
Website	Merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara online
Internet	Suatu Jaringan computer sebagai protocol pertukaran paket dalam jumlah besar



#### 1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Gregorius Nofear / 140707878, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) SIREFI, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Pande Satria Ananta Putra / 140707870, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) SIPEO, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

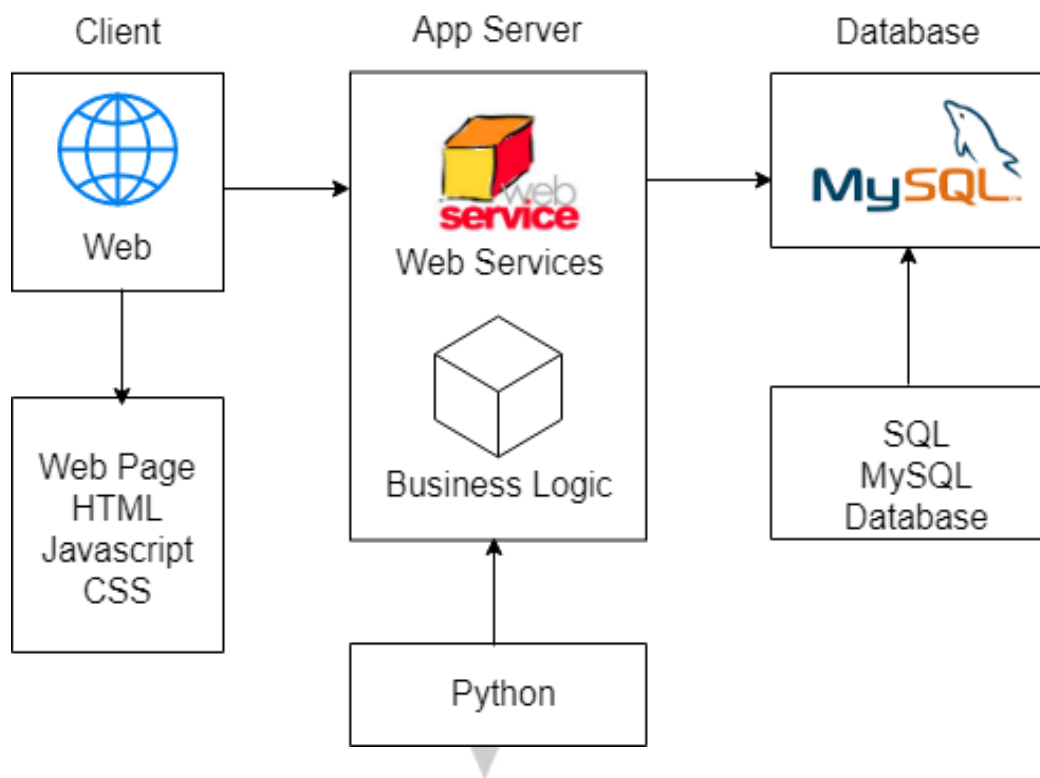


## 2 Perancangan Sistem

### 2.1 Perancangan Arsitektur

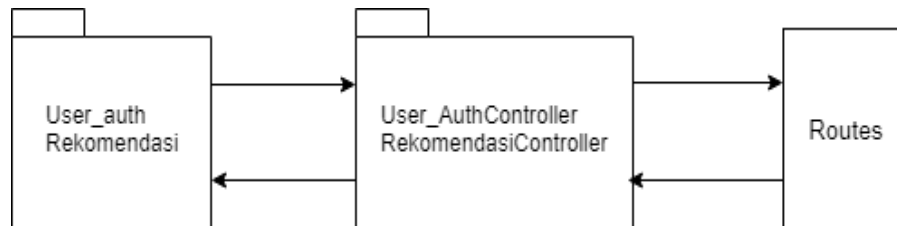
#### 2.1.1 Overview Sistem

Aplikasi SIREFI ini akan dimulai ketika pengguna melakukan akses melalui web browser. Sistem mengirimkan data atau request menuju web server yang akan diteruskan sampai fungsi. Fungsi akan melakukan eksekusi request dan melakukan interaksi dengan basis data sehingga dihasilkan response yang sesuai. Response ini akan diberikan kembali kepada client dalam bentuk data sesuai permintaan. Arsitektur perangkat lunak SIREFI seperti gambar di bawah ini :



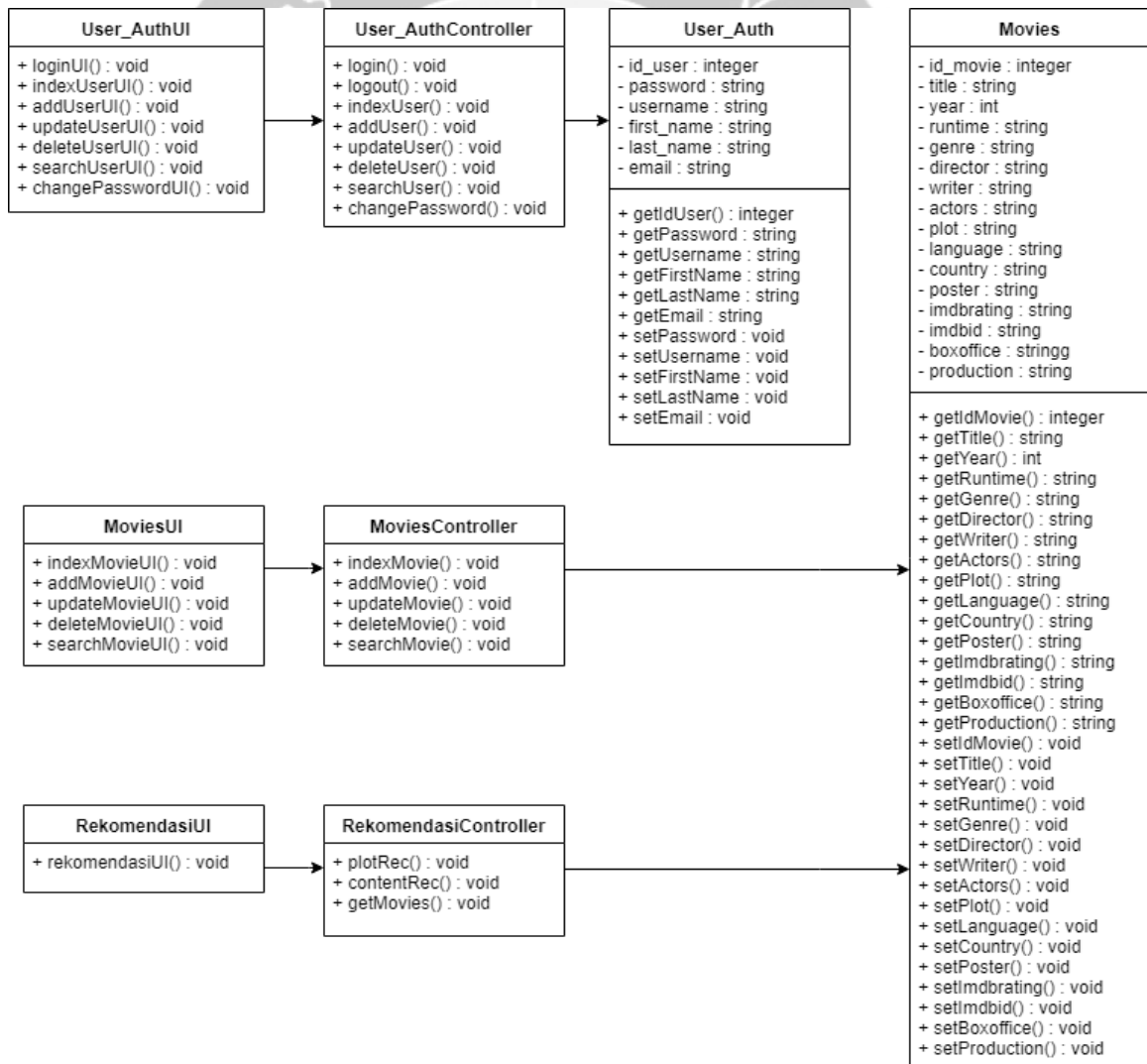
**Gambar 2.1. Rancangan Arsitektur SIREFI**

### 2.1.2 Arsitektur Perangkat Lunak



Gambar 2.2. Package Diagram SIREFI

### 2.2 Perancangan Rinci



Gambar 2.3. Class Diagram SIREFI

### 2.2.1 Kelas User\_AuthController

Kelas yang berperilaku sebagai controller dalam segala proses bisnis yang terkait dengan user\_auth.

Deskripsi atribut kelas User\_AuthController

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_user	integer	Id yang unik
password	string	Password dari pengguna
username	string	Username dari pengguna
first_name	string	Nama depan dari pengguna
last_name	string	Nama belakang dari pengguna
email	string	Email dari pengguna

Deskripsi fungsi pada kelas User\_AuthController

login(string username, string password)	
Input	Username, password
Output	Pengguna masuk ke dalam sistem
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem sesuai dengan profil akun tersebut

logout()	
Input	-
Output	Pengguna keluar sistem
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk keluar dari sistem sesuai dengan profil akun tersebut

indexPengguna()	
Input	Id_user
Output	Kumpulan data pengguna yang terdaftar
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data pengguna yang terdaftar

tambahPengguna()	
Input	Objek data pengguna
Output	Data pengguna ditambah

Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menambah data pengguna baru
-----------	---

ubahPengguna()	
Input	Id_user, objek data user
Output	Data pengguna diubah
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk mengubah data pengguna

hapusPengguna()	
Input	Id_user
Output	Data pengguna terhapus
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menghapus data pengguna

cariPengguna()	
Input	username
Output	Data pengguna yang dicari
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk mencari data pengguna

gantiPassword(int id_user, string password)	
Input	Id_user, password
Output	Pengguna keluar sistem
Deskripsi	Untuk keluar dari sistem sesuai dengan profil akun tersebut

### 2.2.2 Kelas MoviesController

Kelas yang berperilaku sebagai controller dalam segala proses bisnis yang terkait dengan movies.

Deskripsi atribut kelas MoviesController

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_movie	integer	Id yang unik
title	string	Judul dari film
year	integer	Tahun dari film
runtime	string	Durasi dari film
genre	string	Genre dari film
director	string	Direktur dari film

writer	string	Penulis dari film
actors	string	Aktor dari film
plot	string	Alur singkat dari film
language	string	Bahasa yang digunakan pada film
country	string	Negara pembuat film
poster	string	Poster gambar dari film
imdb rating	string	Rating imdb dari film
imdbid	string	Id imdb dari film
boxoffice	string	Biaya produksi film
production	string	Rumah produksi film

Deskripsi fungsi pada kelas MoviesController

indexFilm()	
Input	Id_movie
Output	Kumpulan data film
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data film

tambahFilm()	
Input	Objek data film
Output	Data film ditambah
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menambah data pengguna baru

ubahFilm()	
Input	Id_movie, objek data film
Output	Data film diubah
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk mengubah data film

hapusFilm()	
Input	Id_movie
Output	Data film terhapus
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menghapus data film

cariFilm()	
Input	title
Output	Data film yang dicari
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk mencari data film

### 2.2.3 Kelas RekomendasiController

Kelas yang berperilaku sebagai controller dalam segala proses bisnis yang terkait dengan rekomendasi.

Deskripsi atribut kelas RekomendasiController

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_movie	integer	Id yang unik
title	string	Judul dari film
year	integer	Tahun dari film
runtime	string	Durasi dari film
genre	string	Genre dari film
director	string	Direktur dari film
writer	string	Penulis dari film
actors	string	Aktor dari film
plot	string	Alur singkat dari film
language	string	Bahasa yang digunakan pada film
country	string	Negara pembuat film
poster	string	Poster gambar dari film
imdb rating	string	Rating imdb dari film
imdbid	string	Id imdb dari film
boxoffice	string	Biaya produksi film
production	string	Rumah produksi film

Deskripsi fungsi pada kelas RekomendasiController

plotRec(string title)	
Input	Title
Output	Deskripsi film yang dipilih
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data deskripsi film

	yang dimasukkan
--	-----------------

contentRec(string title)	
Input	Title
Output	Rekomendasi film beserta deskripsinya
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data rekomendasi film beserta dengan deskripsinya berdasarkan konten dari film yang dipilih

getMovies(string title)	
Input	Title
Output	Rekomendasi film beserta deskripsinya
Deskripsi	Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data rekomendasi film beserta dengan deskripsinya berdasarkan alur cerita dari film yang dipilih

## 2.3 Perancangan Data

### 2.3.1 Dekomposisi Data

Tabel 1 : Struktur tabel User\_Auth

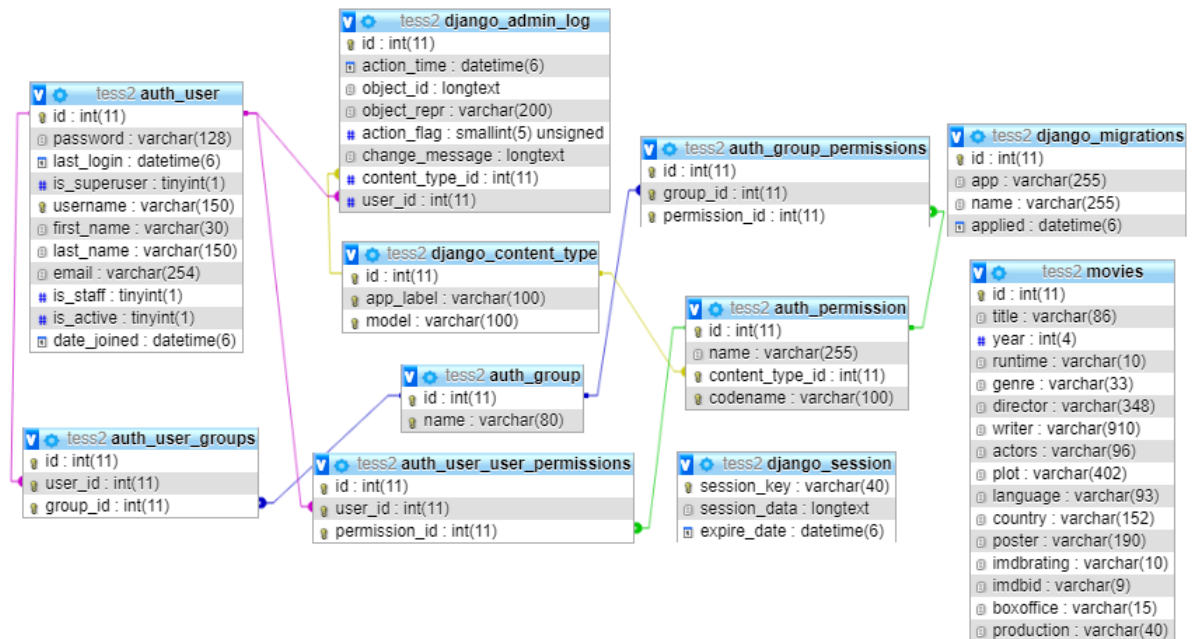
Nama Field	Tipe Data	Null	Kons-train	Range Nilai	Def-ault	Keterangan
id_user	integer	no	-	-	-	Auto increment
password	string	no	-	-	-	-
last_login	datetime	no	-	-	-	-
is_superuser	integer	no	-	-	-	-
username	string	no	-	-	-	-
first_name	string	no	-	-	-	-
last_name	string	no	-	-	-	-
email	string	no	-	-	-	-
is_staff	integer	no	-	-	-	-
is_active	integer	no	-	-	-	-
date_joined	datetime	no	-	-	-	-



Tabel 2 : Struktur tabel Movies

Nama Field	Tipe Data	Null	Kons-train	Range Nilai	Def-ault	Keterangan
id_movie	integer	no	-	-	-	Auto increment
title	string	no	-	-	-	-
year	integer	no	-	-	-	-
runtime	string	no	-	-	-	-
genre	string	no	-	-	-	-
director	string	no	-	-	-	-
writer	string	no	-	-	-	-
actors	string	no	-	-	-	-
plot	string	no	-	-	-	-
language	string	no	-	-	-	-
country	string	no	-	-	-	-
poster	string	no	-	-	-	-
imdb rating	string	no	-	-	-	-
imdbid	string	no	-	-	-	-
boxoffice	string	no	-	-	-	-
production	string	no	-	-	-	-

### 2.3.2 Physical Data Model



Gambar 2.3. Physical Data Model

## 2 . 4 Deskripsi Perancangan Antarmuka

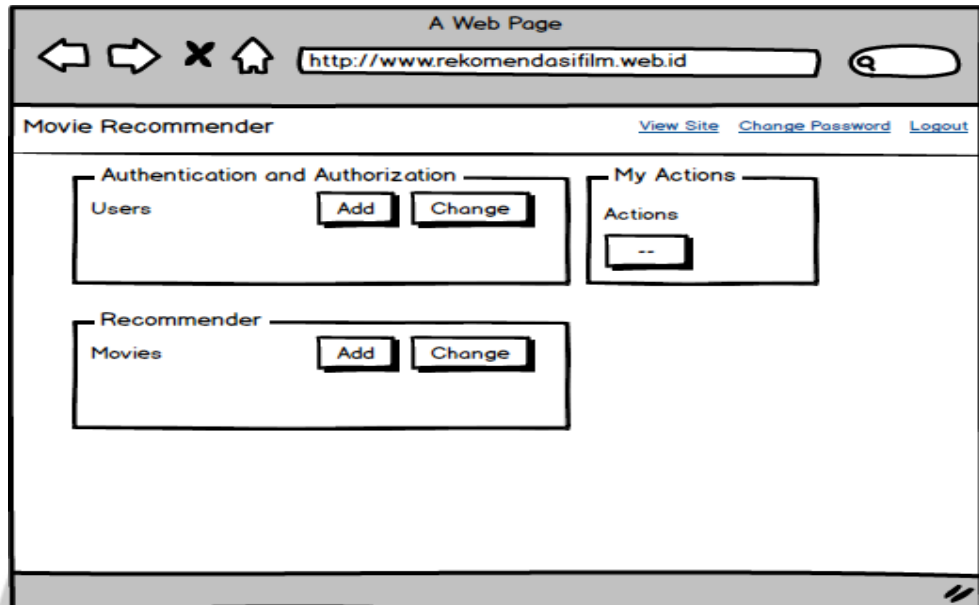
### 2 . 4 . 1 Antarmuka Login Admin

The image shows a web browser window with the title 'A Web Page'. The address bar contains the URL 'http://www.rekomendasifilm.web.id'. The main content area displays a form titled 'Movie Recommender'. Inside this form, there are two input fields: 'Username' and 'Password', followed by a 'Login' button.

Gambar 2.5. Antarmuka Login Admin

Deskripsi	:	Antarmuka login ini memungkinkan admin untuk masuk ke panel sistem dengan memasukkan username dan password yang telah terdaftar
Input	:	Username dan Password
Output	:	-
Algoritma	:	<p>Tombol Login 'on-click':</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Melakukan validasi masukan</li><li>2. Apabila tidak lolos validasi maka akan ditampilkan pesan kesalahan dan kembali ke validitas masukan.</li><li>3. Apabila lolos validasi maka akan dialihkan ke halaman panel admin.</li></ol>

#### 2.4.2 Antarmuka Panel Admin

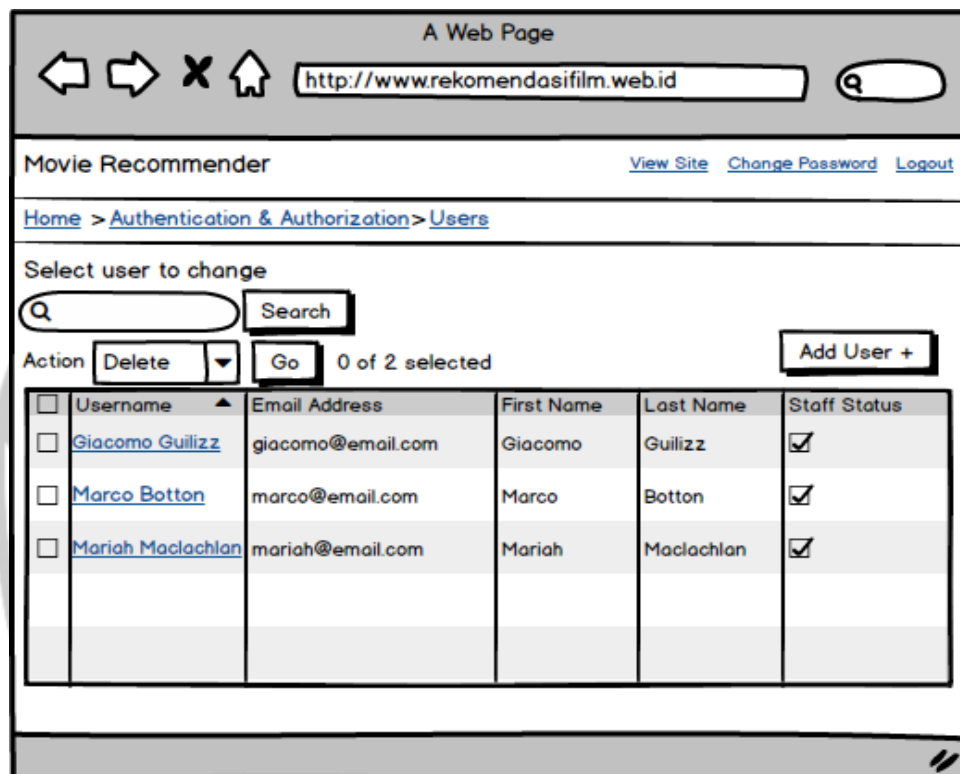


Gambar 2.6. Antarmuka Panel Admin

Deskripsi	:	Antarmuka panel admin ini memungkinkan admin untuk melihat hasil rekapan semua data yang dikelola dalam SIREFI
Input	:	-
Output	:	-
Algoritma	:	<p>Halaman on-load:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tampilan panel akan memuat data dari basis data</li> </ol> <p>Tombol Add pada Users 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dialihkan ke halaman tambah pengguna</li> </ol> <p>Tombol Change pada Users 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dialihkan ke halaman indeks admin</li> </ol> <p>Tombol Add pada Movies 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dialihkan ke halaman tambah film</li> </ol> <p>Tombol Change pada Movies 'on-click'</p>

	1. Dialihkan ke halaman indeks film  Link Change Password 'on-click'  1. Dialihkan ke halaman ubah password admin
--	---

#### 2.4.3 Antarmuka Indeks Admin



Gambar 2.7. Antarmuka Indeks Admin

Deskripsi	:	Antarmuka indeks admin ini memungkinkan admin untuk menampilkan data pengguna dan mengelola data pengguna
Input	:	-
Output	:	-
Algoritma	:	Halaman on-load: 1. Tabel akan memuat data dari basis data  Link nama admin pada kolom username 'on-click' 1. Dialihkan ke halaman ubah pengguna

	<p>Tombol Add User 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dialihkan ke halaman tambah film</li> </ol> <p>Tombol Go 'on-click' untuk hapus pengguna terseleksi</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menampilkan kotak dialog konfirmasi pengguna</li> <li>2. Apabila pengguna tidak setuju batalkan penghapusan</li> <li>3. Apabila pengguna setuju, lakukan penghapusan data dari basis data</li> </ol>
--	--

#### 2.4.4 Antarmuka Tambah Pengguna

A Web Page

← → × ↩ http://www.rekomendasifilm.web.id 🔍

Movie Recommender [View Site](#) [Change Password](#) [Logout](#)

[Home](#) > [Authentication & Authorization](#) > [Users](#) > [Add User](#)

Add User

Username:

Password:

Password Confirmation:

Gambar 2.8. Antarmuka Tambah Pengguna

Deskripsi	:	Antarmuka tambah pengguna ini memungkinkan admin untuk menambah data pengguna
Input	:	Username, password, password confirmation
Output	:	-

Algoritma	:	<p>Tombol Save 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan validasi masukan.</li> <li>2. Apabila masukan tidak sesuai format maka akan ditampilkan pesan kesalahan dan mengulang masukan kembali.</li> <li>3. Apabila masukan valid maka data akan di simpan ke dalam basis data.</li> </ol>
-----------	---	---

#### 2.4.5 Antarmuka Ubah Pengguna

A Web Page

http://www.rekomendasifilm.web.id

Movie Recommender [View Site](#) [Change Password](#) [Logout](#)

[Home](#) > [Authentication & Authorization](#) > [Users](#) > [Admin](#)

Change User

Username:

Personal Info

First name:

Last name:

Email address:

Permissions

☒ Active

☒ Staff Status

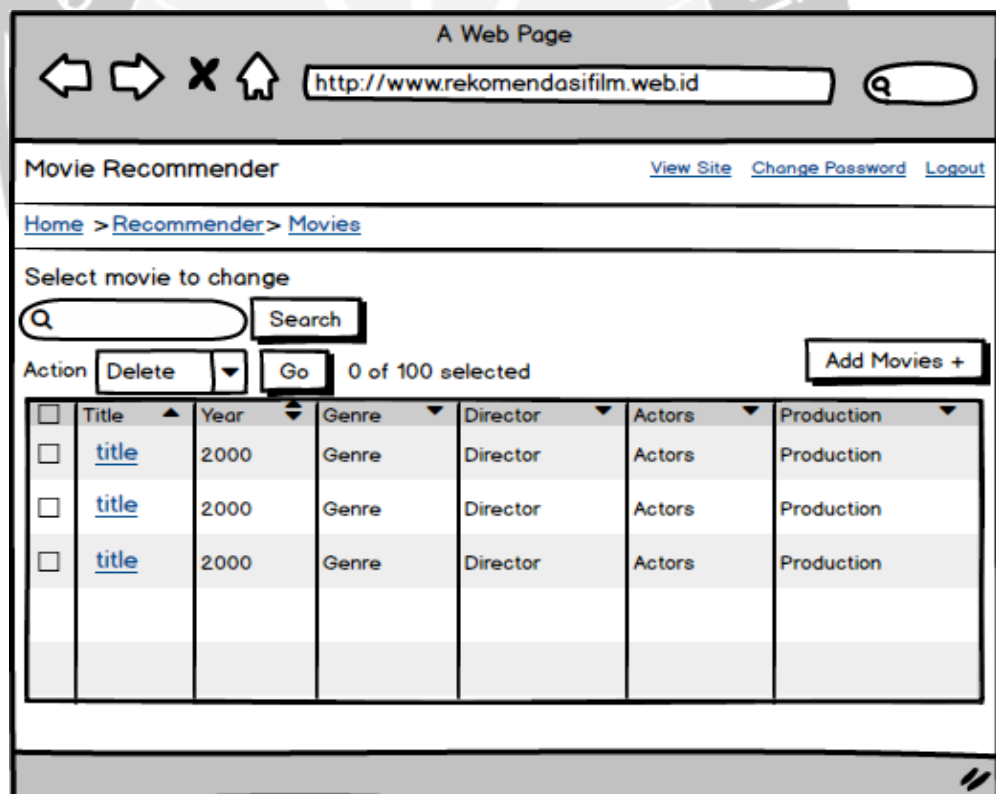
☒ Superuser Status

Gambar 2.9. Antarmuka Ubah Pengguna

Deskripsi	:	Antarmuka ubah pengguna ini memungkinkan admin untuk mengubah data
-----------	---	--

	:	pengguna
Input	:	Username, first name, last name, email address
Output	:	-
Algoritma	:	<p>Halaman on-load:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tabel akan memuat data dari basis data</li> </ol> <p>Tombol Save 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan validasi masukan.</li> <li>2. Apabila masukan tidak sesuai format maka akan ditampilkan pesan kesalahan dan mengulang masukan kembali.</li> <li>3. Apabila masukan valid maka data akan di simpan ke dalam basis data.</li> </ol>

#### 2.4.6 Antarmuka Indeks Film



Gambar 2.10. Antarmuka Indeks Film

Deskripsi	:	Antarmuka indeks film ini memungkinkan admin untuk menampilkan data film
-----------	---	--



		dan mengelola data film
Input	:	-
Output	:	-
Algoritma	:	<p>Halaman on-load:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tabel akan memuat data dari basis data</li> </ol> <p>Link nama title pada kolom title 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dialihkan ke halaman ubah film</li> </ol> <p>Tombol Add Movies 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dialihkan ke halaman tambah film</li> </ol> <p>Tombol Go 'on-click' untuk hapus film terseleksi</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menampilkan kotak dialog konfirmasi film</li> <li>2. Apabila pengguna tidak setuju batalkan penghapusan</li> <li>3. Apabila pengguna setuju, lakukan penghapusan data film dari basis data</li> </ol>

#### 2.4.7 Antarmuka Tambah Film

A Web Page

http://www.rekomendasifilm.web.id

Movie Recommender [View Site](#) [Change Password](#) [Logout](#)

[Home](#) > [Recommender](#) > [Movies](#) > [Add Movie](#)

Add Movie

Title:

Year:

Runtime:

Genre:

Director:

Writer:

Actors:

Plot:

Language:

Country:

Production:

Gambar 2.11. Antarmuka Tambah Film

Deskripsi	:	Antarmuka tambah film ini memungkinkan admin untuk menambah data film
Input	:	Title, year, runtime, genre, director, writer, actors, plot, language, country, poster, imdbrating, imdbid, boxoffice, dan production
Output	:	-
Algoritma	:	<p>Tombol Save 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan validasi masukan.</li> <li>2. Apabila masukan tidak sesuai format maka akan ditampilkan pesan kesalahan dan mengulang masukan kembali.</li> <li>3. Apabila masukan valid maka data akan di simpan ke dalam basis data.</li> </ol>

#### 2.4.8 Antarmuka Ubah Film

A Web Page

http://www.rekomendasifilm.web.id

Movie Recommender [View Site](#) [Change Password](#) [Logout](#)

[Home](#) > [Recommender](#) > [Movies](#) > Untitled

Change Movie

Title:

Year:

Runtime:

Genre:

Director:

Writer:

Actors:

Plot:

Language:

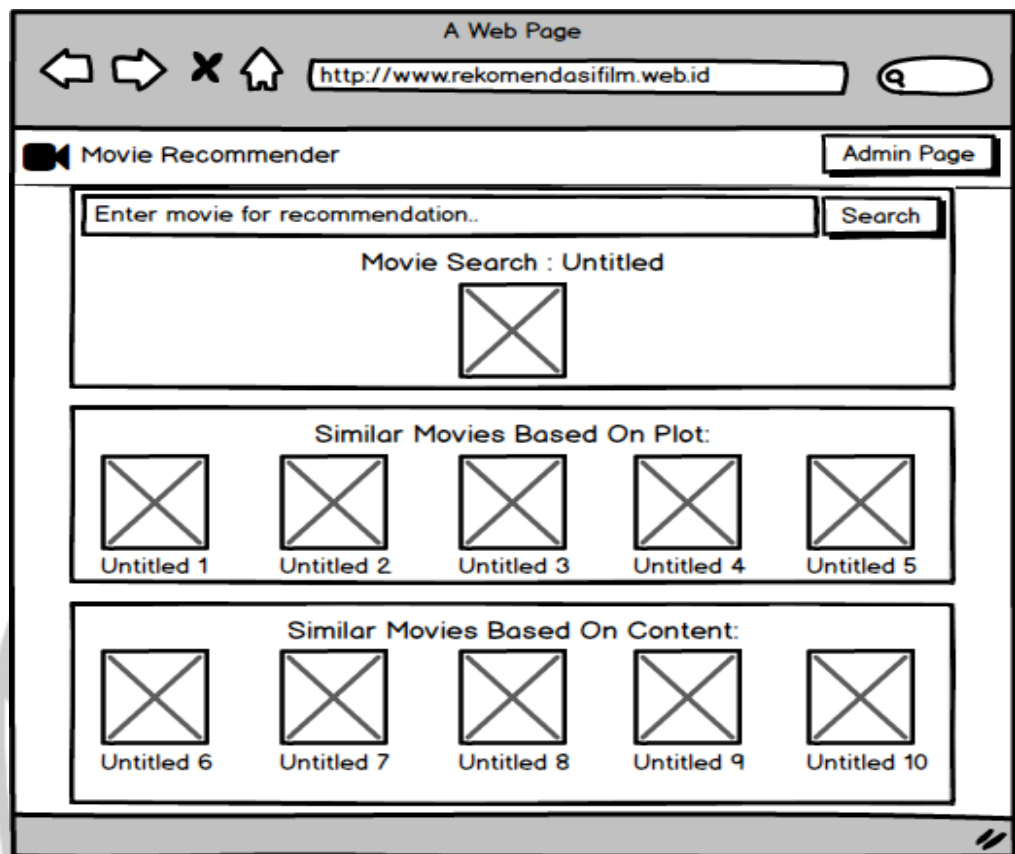
Country:

Production:

Gambar 2.12. Antarmuka Ubah Film

Deskripsi	:	Antarmuka ubah film ini memungkinkan admin untuk mengubah data film
Input	:	Title, year, runtime, genre, director, writer, actors, plot, language, country, poster, imdbrating, imdbid, boxoffice, dan production
Output	:	-
Algoritma	:	<p>Halaman on-load:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tabel akan memuat data dari basis data</li> </ol> <p>Tombol Save 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan validasi masukan.</li> <li>2. Apabila masukan tidak sesuai format maka akan ditampilkan pesan kesalahan dan mengulang masukan kembali.</li> <li>3. Apabila masukan valid maka data akan di simpan ke dalam basis data.</li> </ol>

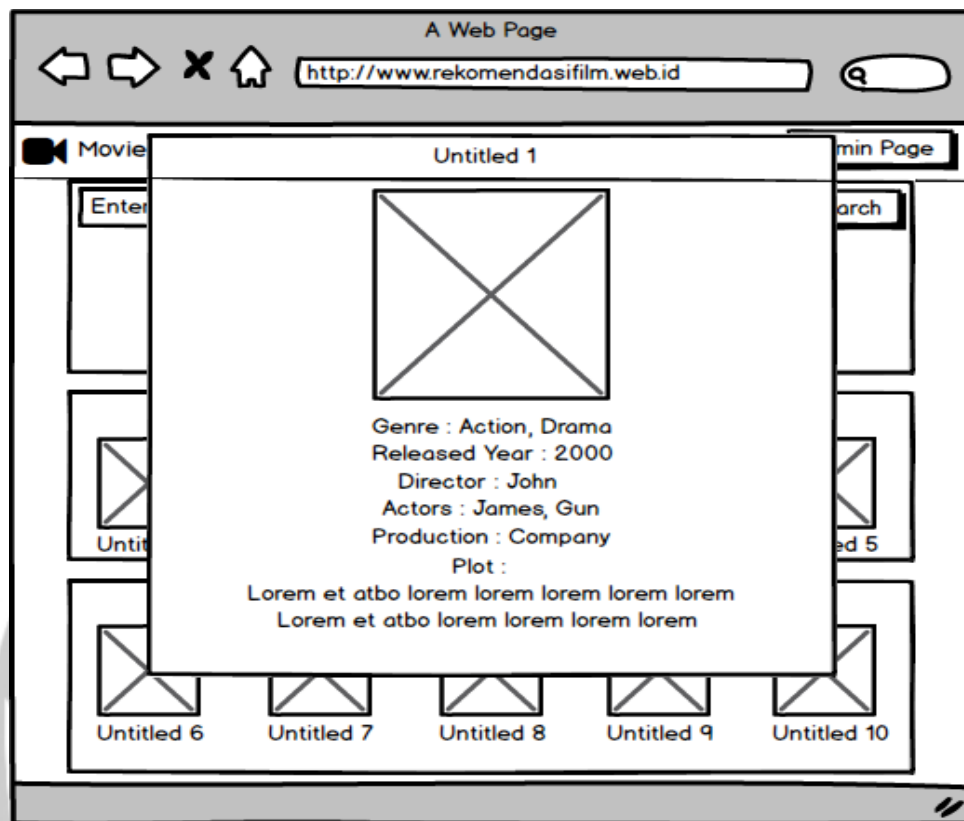
#### 2.4.9 Antarmuka Rekomendasi Film



Gambar 2.13. Antarmuka Rekomendasi Film

Deskripsi	:	Antarmuka rekomendasi film ini memungkinkan pengguna atau penyuka film untuk menampilkan rekomendasi film
Input	:	Judul film
Output	:	Judul dan poster gambar rekomendasi film
Algoritma	:	<p>Tombol Search 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan validasi masukan.</li> <li>2. Apabila masukan tidak sesuai format maka akan ditampilkan pesan kesalahan dan mengulang masukan kembali.</li> <li>3. Apabila masukan valid maka data rekomendasi akan ditampilkan</li> </ol>

#### 2.4.10 Antarmuka Deskripsi Film



Gambar 2.14. Antarmuka Deskripsi Film

Deskripsi	:	Antarmuka deskripsi film ini memampukan pengguna atau penyuka film menampilkan deskripsi film yang dipilih
Input	:	-
Output	:	Judul, poster gambar, genre, released year, director, actors, production, dan plot film
Algoritma	:	Poster film 'on-click' 1. Menampilkan deskripsi film yang dipilih

#### 2.4.11 Antarmuka Ubah Password

A Web Page

http://www.rekomendasifilm.web.id

Movie Recommender [View Site](#) [Change Password](#) [Logout](#)

[Home](#) > [Change Password](#)

Password Change

Old password

New password:

New Password Confirmation:

Gambar 2.15. Antarmuka Ubah Password

Deskripsi	:	Antarmuka ubah film ini memungkinkan admin yang sedang login untuk mengubah password akunnya
Input	:	Old password, new password, new password confirmation
Output	:	-
Algoritma	:	<p>Tombol Change my password 'on-click'</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan validasi masukan.</li> <li>2. Apabila masukan tidak sesuai format maka akan ditampilkan pesan kesalahan dan mengulang masukan kembali.</li> <li>3. Apabila masukan valid maka data akan di simpan ke dalam basis data.</li> </ol>